# ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2 - ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΕΡΓΟΥ

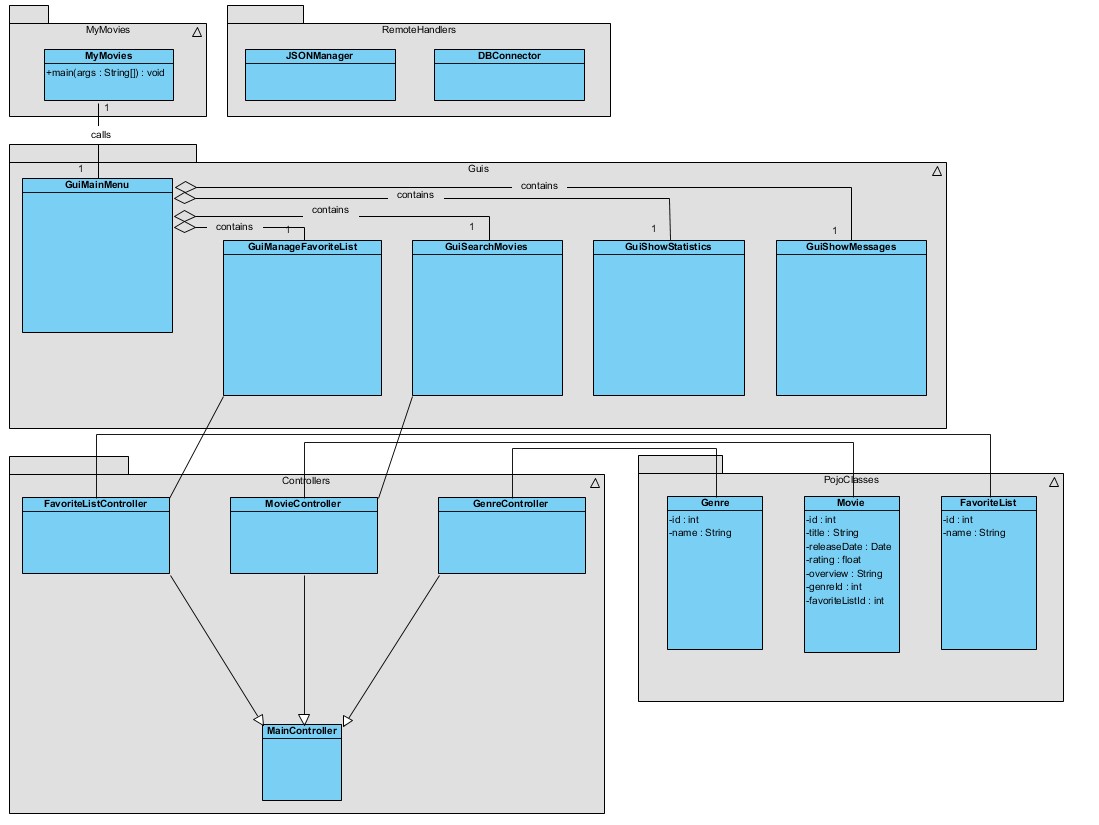
## Ερώτημα Α– Διάγραμμα Κλάσεων και Υλοποίηση Κλάσεων σε Java

*[α) Εισάγεται το διάγραμμα κλάσεων, β) Δώστε τις εντολές SQL για τη δημιουργία της ΒΔ, γ) Εισάγετε τον κώδικα java για τις pojo κλάσεις και δ) Εισάγεται των κώδικα για τις κλάσεις του συστήματος. Θα πρέπει να εισάγεται ΜΟΝΟ τον κώδικα που έχετε γράψει εσείς και όχι αυτόν που παράγεται αυτόματα προσδιορίζοντας ευκρινώς το όνομα της κλάσης και της μεθόδου****.*** *Φροντίστε ο κώδικας να είναι μορφοποιημένος κατάλληλα και να είναι ευανάγνωστος. Θα πρέπει να υπάρχει τεκμηρίωση με μορφή σχολίων. Εάν δεν έχετε δώσει απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΔΕΝ ΑΠΑΝΤΗΘΗΚΕ. Εάν εν γνώση σας δίνετε ελλιπή απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΕΛΛΙΠΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ.]*

Παρακάτω παρατίθενται τα ακόλουθα διαγράμματα

**Διάγραμμα Κλάσεων**

Αρχικό Διάγραμμα! Χρειάζεται τροποποιήσεις!



**Διάγραμμα Οντοτήτων Συσχετίσεων ΒΔ**

Για τη δημιουργία της ΒΔ της εφαρμογής ακολουθήθηκε η παρακάτω διαδικασία:

1ο Βήμα:

Από το tab Services του NetBeans και στo υπομενού "Databases\Java DB" δημιουργούμε μια νέα ΒΔ πατώντας "Create Database"

2ο Βήμα:

Δόθηκαν τα ακόλουθα στοιχεία

Database Name: **ΜoviesDatabase**

User Name: **OMADA3**

Password: **123456!**

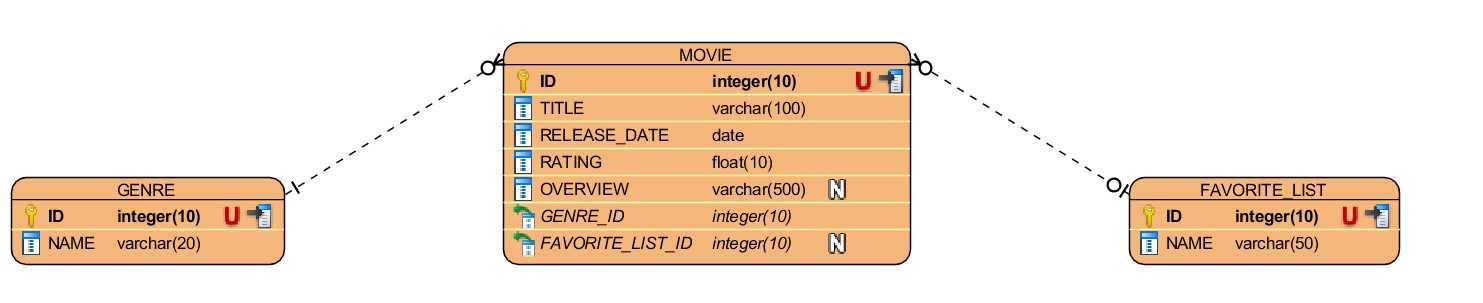
Στη δημιουργημένη ΒΔ επιλέγουμε "Connect" και έτσι επιτυγχάνεται η σύνδεση της ΒΔ με το project του NetBeans

3o Βήμα:

Ανοίγοντας τη σύνδεση jdbc:derby://localhost:1527/MoviesDatabase [omada3 on OMADA3], στo υπομενού "OMADA3\Tables" επιλέγουμε "Execute Command" και στον editor που ανοίγει επικολλούμε τις εντολές σε γλώσσα SQL για τη δημιουργία των πινάκων της ΒΔ

|  |  |
| --- | --- |
| **Δημιουργία Πίνακα FAVORITE\_LIST** | create table "OMADA3".FAVORITE\_LIST  (  ID INTEGER not null primary key generated always as identity (start with 1, increment by 1),  NAME VARCHAR(50) not null  ); |
| **Δημιουργία Πίνακα**  **GENRE** | create table "OMADA3".GENRE  (  ID INTEGER not null primary key,  NAME VARCHAR(20) not null  ); |
| **Δημιουργία Πίνακα**  **MOVIE** | create table "OMADA3".MOVIE  (  ID INTEGER not null primary key generated always as identity (start with 1, increment by 1),  TITLE VARCHAR(100) not null,  GENRE\_ID INTEGER not null,  RELEASE\_DATE DATE not null,  RATING DOUBLE not null,  OVERVIEW VARCHAR(2000),  FAVORITE\_LIST\_ID INTEGER,  Foreign Key (GENRE\_ID) REFERENCES GENRE (ID),  Foreign Key (FAVORITE\_LIST\_ID) REFERENCES FAVORITE\_LIST (ID)  ); |

Παρακάτω φαίνεται το σχήμα της ΒΔ της εφαρμογής



**Κώδικας Κλάσεων**

## Ερώτημα Β – Δημιουργία GUI Εφαρμογής

*[Εισάγετε τον κώδικα java για τις σχετικές κλάσεις. Θα πρέπει να εισάγεται ΜΟΝΟ τον κώδικα που έχετε γράψει εσείς και όχι αυτόν που παράγεται αυτόματα προσδιορίζοντας ευκρινώς το όνομα της κλάσης και της μεθόδου Φροντίστε ο κώδικας να είναι μορφοποιημένος κατάλληλα και να είναι ευανάγνωστος. Θα πρέπει να υπάρχει τεκμηρίωση με μορφή σχολίων. Εάν δεν έχετε δώσει απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΔΕΝ ΑΠΑΝΤΗΘΗΚΕ. Εάν εν γνώση σας δίνετε ελλιπή απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΕΛΛΙΠΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ.]*

## Ερώτημα Γ – Παρουσίαση Αποτελεσμάτων / Στατιστικών Στοιχείων

*[Εισάγετε τον κώδικα java που αναφέρεται στην παρουσίαση των στατιστικών στοιχείων. Θα πρέπει να προσδιορίζεται ευκρινώς το όνομα της κλάσης και της μεθόδου. Φροντίστε ο κώδικας να είναι μορφοποιημένος κατάλληλα και να είναι ευανάγνωστος. Θα πρέπει να υπάρχει τεκμηρίωση με μορφή σχολίων. Εάν δεν έχετε δώσει απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΔΕΝ ΑΠΑΝΤΗΘΗΚΕ. Εάν εν γνώση σας δίνετε ελλιπή απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΕΛΛΙΠΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ.]*

## Ερώτημα Δ – Συνολικός Έλεγχος και Εκτέλεση της Εφαρμογής

*[Να εκτελέσετε την εφαρμογή και να εισαγάγετε σε μορφή πίνακα εικόνες (screendumps), όπου θα φαίνεται το αποτέλεσμα της εκτέλεσης.Εάν δεν έχετε δώσει απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΔΕΝ ΑΠΑΝΤΗΘΗΚΕ. Εάν εν γνώση σας δίνετε ελλιπή απάντηση γράψτε με κεφαλαία γράμματα, ΕΛΛΙΠΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗ.*

*Εάν δεν έχετε υλοποιήσει μια απαίτηση γράψτε στην αντίστοιχη γραμμή ΔΕΝ ΥΛΟΠΟΙΗΘΗΚΕ.*

*Εάν δεν έχετε υλοποιήσει ΠΛΗΡΩΣ μια απαίτηση γράψτε στην αντίστοιχη γραμμή ΔΕΝ ΥΛΟΠΟΙΗΘΗΚΕ ΠΛΗΡΩΣ, προσδιορίζοντας στη συνέχεια το βαθμό υλοποίησής της..]*

|  |  |
| --- | --- |
| **Απαίτηση** | **Εικόνα** |
| R1 | *Εισαγωγή σχετικής εικόνας. Σύντομa σχόλια αν υπάρχουν* |
| R2 |  |
| R3 |  |
| R4 |  |
| R5 |  |